

Platzregeln und Hausordnung

Golf Club Zierenberg Gut Escheberg e.V. (Stand März 2026)

1. Platz-Ausgrenze

Die Ausgrenze wird durch weiße oder weiß-grüne Pfosten (Bahn 1 zu Bahn 3) gekennzeichnet. Ein Wildzaun gilt nicht als Ausgrenze.

2. Ungewöhnliche Platzverhältnisse inkl. Hemmnisse

Ungewöhnliche Platzverhältnisse sind Flächen, die durch blaue Pfosten gekennzeichnet oder zeitlich befristet durch einen Weidezaun begrenzt sind. Schäden durch Wildschweine gelten als ungewöhnliche Platzverhältnisse, auch wenn sie nicht gekennzeichnet sind (Regel 16).

Alle Pfosten der Platzkennzeichnung sind bewegliche Hemmnisse (Regel 15).

Alle Pfosten von Wildzäunen sind unbewegliche Hemmnisse (R 16).

Die Spielverbotszone rechts hinter der Kurve auf Bahn 16 ist durch rote Pfosten mit grünen Kappen gekennzeichnet und darf auf keinen Fall betreten werden (R 17). Bei Missachtung des Betretungs- und Spielverbots erfolgt im Turnier die Disqualifikation.

3. Penalty Areas

Penalty Areas sind durch gelbe oder rote Pfosten gekennzeichnet (R 17).

Bei Penalty Areas, an denen die Begrenzungspfähle keine eindeutige Bestimmung der Ball Lage zulassen, gilt die Mähkante vom Semi-Rough zum Hindernis als Grenze der Penalty Area.

Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel:

Lochspiel - Lochverlust, Zählspiel - 2 Strafschläge

Weitere Hinweise:

- Vor dem Spiel ist eine Anmeldung über die Campo-App oder im Sekretariat erforderlich.
- Probeschwünge sind auf den Abschlägen nicht erlaubt.
- Bälle aus dem Ballautomat dürfen nicht von der Drivingrange entfernt werden.
- Das Spiel mit Rangebällen auf dem Kurzplatz und auf der 18-Loch Anlage ist untersagt.

Entfernungsmarkierungen (bis Anfang Grün):

200 m – weißer Teller Fairwaymitte bzw. Pfosten mit 3 weißen Ringen

150 m – gelber Teller Fairwaymitte bzw. Pfosten mit 2 weißen Ringen

100 m – roter Teller Fairwaymitte bzw. Pfosten mit 1 weißen Ring

Signal für Spielunterbrechung:

wiederholt 3 kurze Töne

Sofortiges Aussetzen des Spiels wegen Gefahr:

ein langer Signalton

Signal für Wiederaufnahme des Spiels:

wiederholt 2 kurze Töne

Wetterschutzhütten befinden sich am Abschlag Bahn 1, zwischen Bahn 4 und 5 sowie zwischen Bahn 14 und 15. Die Wetterschutzhütten bieten **keinen Schutz** vor Blitzeinschlägen. Bei Gewitter ist nach Regel 5.7 zu verfahren.

Haus- und Platzordnung

Das Fahren mit E-Carts ist nur auf Wegen und im Semirough gestattet; Fairways sind möglichst im rechten Winkel zu kreuzen. Das Fahren im Rough und bis zum Vorgrün bzw. in Grünnähe ist verboten.

Spieler, die von Grün 9 zum Tee 10 oder von Grün 17 zum Tee 18 gehen, haben immer Vorrang vor Spielern, die auf Bahn 10 starten wollen oder von Grün 10 zum Tee 18 abkürzen wollen.

In Notfällen (z.B. medizinischer Art) dürfen Mobiltelefone benutzt werden; dies gilt auch bei einem Turnier. Im Turnier muss die Nutzung der Spielleitung mitgeteilt werden.

Ein Flight besteht aus maximal 4 Spielern, gemeinsames Spielen aus einem Bag ist nicht erlaubt.

Bunkerharken sind im Bunker abzulegen. Montags haben Arbeiten der Greenkeeper Vorrang.

Das Mitführen von Hunden an der Leine während einer Runde ist grundsätzlich erlaubt, jedoch nicht bei Turnieren.